

Ziel der Übung:

Steigern der Tempokontrolle, korrektes Ausbeschleunigen des Queues.

Aufbau:

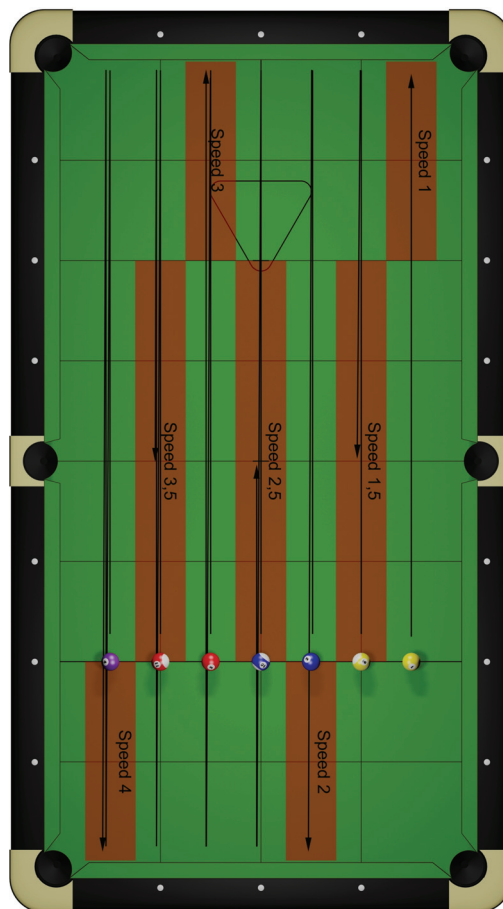
Die Objektkugeln 1, 9, 2, 10, 3, 11 und 4 werden zeichnungsgemäß mit einem halben Diamanten Abstand zueinander auf der Kopflinie aufgebaut.

Aufgabe:

Die Objektkugeln sollen mit der jeweils angegebenen Geschwindigkeit in die Positionsfelder gespielt werden. Dabei sollte möglichst auch die Geradlinigkeit beachtet werden. Es ist jedoch kein Fehler, wenn die Objektkugel abseits des Positionsfeldes in der richtigen Höhe zum Liegen kommt.

Wertung:

Pro korrekt positionierter Kugel gibt es einen Punkt, insgesamt sind 7 Punkte möglich.



Datum	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Σ

erlaubt?	ja	nein
Ball in Hand:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Bandenspiel:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fremdkugel berühren:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Jumpshot:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Karambolage:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Kombination:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Reihenfolge wählbar:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Spielball an Bande:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spielball in Tasche:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Vorbande:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Übung neu anfangen, wenn verschossen:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Notizen:		